

bMaker

Academy

acción 
POLITÉCNICA social

Las extraescolares online más innovadoras

Inteligencia artificial, programación, diseño 3D
y ¡mucho más!



¡Pasará de usuario a creador de tecnología y dominará las competencias del futuro!



- Clases interactivas y en tiempo real, impartidas por docentes especializados.
- Grupos reducidos.
- Niveles de 8 a 14 años.

¡Aprende desde casa!

Metodología creativa, práctica y divertida

Basada en el STEAM, la gamificación, el Design Thinking y el aprendizaje cooperativo por proyectos.

Con ella, niños y niñas:

- Pasan de usuarios a creadores de tecnología.
- Aprenden a superar cualquier reto con ingenio e imaginación.
- Desarrollan sus competencias técnicas, creativas y emocionales.
- Impulsan sus resultados académicos y se preparan para el futuro.



Método propio

Aprenderán con las **mejores herramientas** y con **nuestros propios contenidos y software**, desarrollados por nuestro equipo de pedagogos, maestros e ingenieros.



Bitbloq 3D



Scratch



App Inventor



CoSpaces

¿Qué aprenderá?



Programación

Dominará la lógica de las instrucciones y los algoritmos, avanzará de forma fácil y rápida en la programación y el pensamiento computacional y se preparará para dar el salto a la programación con texto.



Diseño 3D

Aprenderá a convertir sus ideas en figuras tridimensionales y a diseñar prototipos. ¡Modelar en 3D es una de las habilidades más demandadas entre los profesionales de la tecnología!



Apps móviles

Se adentrará en la programación móvil aprendiendo a desarrollar apps Android: desde diseñar su interfaz hasta programar el comportamiento de sus elementos.



Inteligencia artificial

Aprenderá a dominar la IA. Descubrirá cómo funcionan y se entrenan sus algoritmos y creará su propia inteligencia artificial, que después controlará para que siga sus órdenes.



Diseño audiovisual

Explorará las posibilidades del vídeo, la fotografía y las animaciones y aprenderá a editarlos y trabajar con ellos.



Mundos virtuales

Crearán mundos virtuales combinando la programación, el diseño 3D y la realidad virtual. Diseñará y construirá los espacios, integrará los elementos y aprenderá a darles movimiento.



Creación de videojuegos

Diseñará sus historias interactivas, creará sus personajes y escenarios y les dará vida a través de la programación.

Nivel intermedio 1

Aprenderá a **diseñar en 3D**, desde piezas sencillas hasta objetos complejos, y a trabajar con repositorios. Después, desarrollará **espacios de realidad virtual con CoSpaces** y aprenderá a integrar elementos tridimensionales en sus creaciones, fomentando su inteligencia espacial.

Comenzará a **programar con Scratch** a través de divertidos retos con los que aprenderán a programar diálogos, condicionales, bucles... Y se adentrará en el **diseño audiovisual**, imprescindible para que pueda introducirse en la creación de páginas web y apps móviles en los siguientes niveles.

8 a 10 años (3º y 4º Primaria)



Hard skills

- ✓ Programación
- ✓ Diseño 3D con Tinkercad
- ✓ Creación de mundos virtuales
- ✓ Diseño audiovisual



Power skills

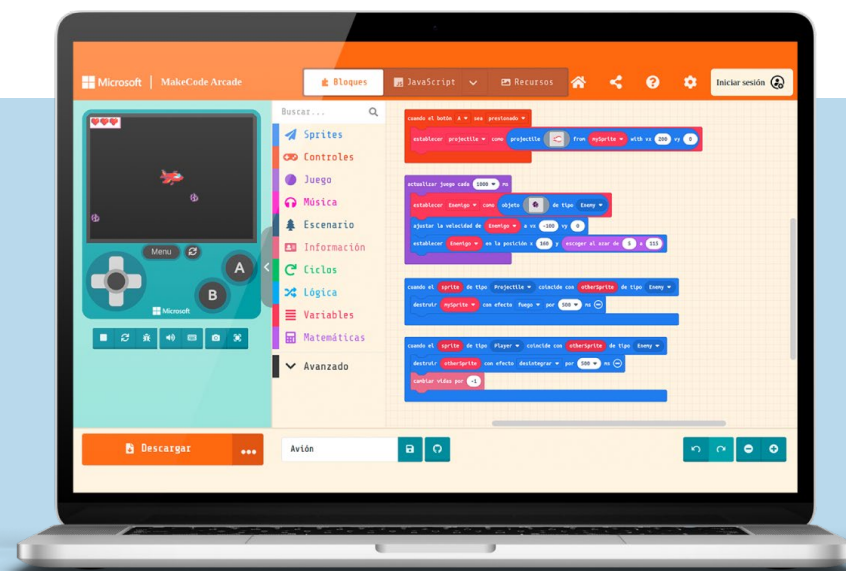
- ✓ Creatividad
- ✓ Capacidad resolutive
- ✓ Pensamiento analítico
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Motivación e iniciativa

Nivel intermedio 2

Aprenderá a crear sus propios **videojuegos con Scratch**, dominará la **programación por bloques** y se preparará para dar el salto a la programación de apps.

Avanzará en el **diseño 3D con Bitbloq 3D** (con la que también trabajará la geometría tridimensional, la transformación geométrica y la geometría analítica), aprenderá a **modelar con Sculptfab** y desarrollará **mundos virtuales** de mayor complejidad con **CoSpaces**, como *escape rooms* o *parkours* virtuales. Además, perfeccionará sus conocimientos de **diseño audiovisual** trabajando con herramientas de edición de fotografía y vídeo.

10 a 12 años (5º y 6º Primaria)



Hard skills

- ✓ Programación (2)
- ✓ Diseño 3D con Bitbloq 3D (2)
- ✓ Programación de mundos virtuales (2)
- ✓ Diseño audiovisual (2)
- ✓ Inteligencia artificial



Power skills

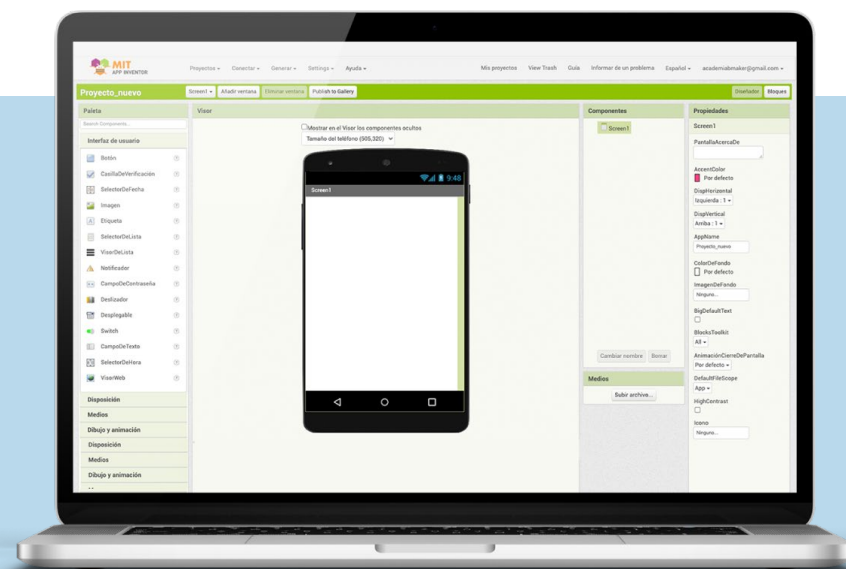
- ✓ Creatividad
- ✓ Capacidad resolutive
- ✓ Pensamiento analítico
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Motivación e iniciativa

Nivel avanzado

Aprenderá a **diseñar y programar sus propias aplicaciones móviles con App Inventor**, reales y funcionales, y a **programar videojuegos con MakeCode, Gamefroot, PictoBlox o Candli**, creando desde juegos Arcade hasta juegos de inteligencia artificial.

Además, aprenderá a **esculpir y diseñar prototipos en 3D con Bitbloq y Sculptfab** y creará su propia **página web** con Wix, aplicando los conocimientos de **diseño audiovisual** que adquirirá a lo largo del curso.

12 a 14 años (1º y 2º ESO)



Hard skills

- ✓ Programación de videojuegos (3)
- ✓ Desarrollo de aplicaciones móviles
- ✓ Diseño 3D con Sculptfab (3)
- ✓ Programación de mundos virtuales (3)
- ✓ Diseño audiovisual (3)
- ✓ Creación de páginas web
- ✓ Inteligencia artificial (2)



Power skills

- ✓ Creatividad
- ✓ Capacidad resolutive
- ✓ Pensamiento analítico
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Motivación e iniciativa

Horarios y grupos curso 23/24

Grupo	Clases/semana	Horarios
Nivel intermedio 1 8 a 10 años	1 clase de 1 hora y media	Lunes, martes o jueves de 17:30 a 19:00 h
Nivel intermedio 2 10 a 12 años	1 clase de 1 hora y media	Lunes, martes o miércoles de 17:30 a 19:00 h
Nivel avanzado 12 a 14 años	1 clase de 1 hora y media	Lunes, martes o miércoles de 17:30 a 19:00 h



**¡Grupos reducidos y
plazas limitadas!**

**Apúntate en
bmaker.es/academy**

Precios curso 23/24

Precio estándar	39,90 €/mes
-----------------	------------------------

Descuentos especiales por ser de la UPM

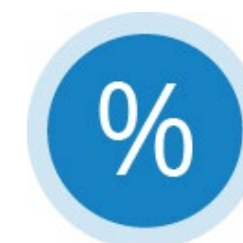
Pago mensual	29,90 €/mes
--------------	-------------

Tarifa anual (8 meses)	209,90 € ¡Paga solo 7 meses y llévate uno de regalo!
---------------------------	--

Y recuerda que si traes a un amigo/a...



Puede probar una **clase gratis** sin compromiso.



Disfrutará de un **50% de descuento** el primer mes (19,90 €) y un **25%** los demás (29,90 €/mes).



Si se apunta, ¡te **regalaremos 10 €** de tu próxima mensualidad!

¿Qué opinan de bMaker Academy?

“

Es una actividad muy interesante y creativa que despierta el interés de los pequeños y les abre la mente a conceptos nuevos. Las clases son muy divertidas, están adaptadas a todas las edades y les adentra en un mundo diferente y nuevo para ellos.

Blanca

Madre de dos alumnas de 6 y 9 años

“

Es el entorno perfecto para despertar su interés por la robótica y la programación y abrirles la puerta a seguir explorando por su cuenta.

Julio

Padre de dos alumnos de 8 años

“

Le preguntamos a nuestro hijo por qué quería seguir en las extraescolares y nos contestó: “porque es muy guayyyy” con una sonrisa de oreja a oreja. ¿Qué más podemos pedir si además de divertirse se está acercando de forma sana y natural a las nuevas tecnologías? Totalmente recomendable.

María

Madre de un alumno de 6 años

“

Mi hija lo ha pasado tan bien que hemos acabado comprando un Zum Kit Junior para que siga aprendiendo de una forma divertida en casa. ¡Muchas gracias por acercar la tecnología de una manera tan amena a nuestros peques!

Álvaro

Padre de una alumna de 6 años

EDUCACIÓN 3.0
LÍDER INFORMATIVO EN INNOVACIÓN EDUCATIVA

“Prepara a los jóvenes para un futuro laboral cuyo epicentro será la tecnología.”

elEconomista

“Una innovadora extraescolar donde los niños y niñas aprenden a crear su propia tecnología y trabajan la programación, los mundos virtuales, la inteligencia artificial o el diseño 3D con un enfoque STEAM.”

 **ELMUNDO**
SaPOs y PRINCESAS

“Las actividades extraescolares más tecnológicas, creativas y divertidas.”

Magisterio

“La extraescolar a la que todos se quieren apuntar.”

¿Y nuestros alumnos y alumnas?

98 %

Se divierte aprendiendo

90 %

Repetiría el siguiente curso

90 %

Lo recomendaría a un amigo/a

Un proyecto educativo de Macmillan Education y BQ Educación

Macmillan Education es una de las editoriales educativas más importantes de España. Estamos convencidos de trabajar mano a mano con los profesores para elaborar materiales educativos de alta calidad y de confianza y apoyar a los usuarios de nuestros productos para que saquen el máximo provecho nuestras publicaciones.

macmillaneducation.es

BQ Educación es pionera en educación tecnológica en España. A través de sus productos, soluciones y proyectos alimenta las competencias creativas, técnicas y emocionales de pequeños y mayores. Cuenta con más de 1,5 millones de usuarios y más de 1 millón de niños han aprendido con ellos.

educacion.bq.com

bMaker

Diseña, programa... ¡crea!

bmaker.es/academy

academy@bmaker.es

bq | Educación



macmillan
education